

# Ultimate Hunter Rifle Competition Scoresheet

## Safety Warnings

Stage \_\_\_\_\_  
 RO \_\_\_\_\_  
 Shooter \_\_\_\_\_  
 1st Warning

Stage \_\_\_\_\_  
 MD \_\_\_\_\_  
 Shooter \_\_\_\_\_  
 2nd No Score

Stage \_\_\_\_\_  
 MD \_\_\_\_\_  
 Shooter \_\_\_\_\_  
 3rd Match DQ



Stage 1	Target 1	Red	30	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>					Total Points	<input type="text"/>
	Target 2	White	60	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>			- Penalty Points	<input type="text"/>
	Target 3	Blue	120	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	÷ Final Time	<input type="text"/>
	Assessed Penalties			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		X10 = Stage Hit Factor	<input type="text"/>

Stage 2	Target 1	Red	30	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>					Total Points	<input type="text"/>
	Target 2	White	60	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>			- Penalty Points	<input type="text"/>
	Target 3	Blue	120	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	÷ Final Time	<input type="text"/>
	Assessed Penalties			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		X10 = Stage Hit Factor	<input type="text"/>

Stage 3	Target 1	Red	30	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>					Total Points	<input type="text"/>
	Target 2	White	60	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>			- Penalty Points	<input type="text"/>
	Target 3	Blue	120	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	÷ Final Time	<input type="text"/>
	Assessed Penalties			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		X10 = Stage Hit Factor	<input type="text"/>

Stage 4	Target 1	Red	30	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>					Total Points	<input type="text"/>
	Target 2	White	60	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>			- Penalty Points	<input type="text"/>
	Target 3	Blue	120	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	÷ Final Time	<input type="text"/>
	Assessed Penalties			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		X10 = Stage Hit Factor	<input type="text"/>

Stage 5	Target 1	Red	30	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>					Total Points	<input type="text"/>
	Target 2	White	60	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>			- Penalty Points	<input type="text"/>
	Target 3	Blue	120	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	÷ Final Time	<input type="text"/>
	Assessed Penalties			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		X10 = Stage Hit Factor	<input type="text"/>

Name: \_\_\_\_\_

UHSS Member # \_\_\_\_\_

Class: \_\_\_\_\_

DIVISION	BGM	<input type="text"/>	VM	<input type="text"/>
(check one)	BGC	<input type="text"/>	VC	<input type="text"/>
	BGI	<input type="text"/>	VI	<input type="text"/>

Date \_\_\_\_\_

Final Score   
(sum of stage hit factors)