


# Ultimate Hunter Rimfire Competition Scoresheet

Safety Warnings			
Stage _____	Stage _____	Stage _____	
RO _____	MD _____	MD _____	
Shooter _____	Shooter _____	Shooter _____	
1st Warning	2nd No Score	3rd Match DQ	

<b>Stage 1</b>	T1 Red	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	Total Points <input style="width: 100%;" type="text"/> - Penalty Points <input style="width: 100%;" type="text"/> Divided by Final Time <input style="width: 100%;" type="text"/> X10 = Stage Hit Factor <input style="width: 100%;" type="text"/>
	T2 White	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	T3 Blue	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	Assessed Penalties (enter code(s) as applicable) <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

<b>Stage 2</b>	T1 Red	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	Total Points <input style="width: 100%;" type="text"/> - Penalty Points <input style="width: 100%;" type="text"/> Divided by Final Time <input style="width: 100%;" type="text"/> X10 = Stage Hit Factor <input style="width: 100%;" type="text"/>
	T2 White	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	T3 Blue	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	Assessed Penalties (enter code(s) as applicable) <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

<b>Stage 3</b>	T1 Red	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	Total Points <input style="width: 100%;" type="text"/> - Penalty Points <input style="width: 100%;" type="text"/> Divided by Final Time <input style="width: 100%;" type="text"/> X10 = Stage Hit Factor <input style="width: 100%;" type="text"/>
	T2 White	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	T3 Blue	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	Assessed Penalties (enter code(s) as applicable) <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

<b>Stage 4</b>	T1 Red	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	Total Points <input style="width: 100%;" type="text"/> - Penalty Points <input style="width: 100%;" type="text"/> Divided by Final Time <input style="width: 100%;" type="text"/> X10 = Stage Hit Factor <input style="width: 100%;" type="text"/>
	T2 White	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	T3 Blue	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	Assessed Penalties (enter code(s) as applicable) <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

<b>Stage 5</b>	T1 Red	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	Total Points <input style="width: 100%;" type="text"/> - Penalty Points <input style="width: 100%;" type="text"/> Divided by Final Time <input style="width: 100%;" type="text"/> X10 = Stage Hit Factor <input style="width: 100%;" type="text"/>
	T2 White	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	T3 Blue	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	80	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	20	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	
	Assessed Penalties (enter code(s) as applicable) <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

Name: \_\_\_\_\_ UHSS Member # \_\_\_\_\_

Class: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Division (check one)			
Manual Irons	<input type="checkbox"/>	Manual Optics	<input type="checkbox"/>
Auto Irons	<input type="checkbox"/>	Auto Optics	<input type="checkbox"/>

Final Score: (sum of stage hit factors)